

# 115 年度臺中市立居仁國民中學校內資訊網路應用競賽實施計畫

## 一、 依據：

1. 教育部資訊教育基礎建設計畫。
2. 本市 115 年度資訊應用競賽活動實施計畫。

## 二、 目的：

1. 提昇教師及學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵。
2. 配合教育部自由軟體發展政策，推廣教育相關自由軟體，形塑校園軟體多元應用環境。
3. 落實學生資訊素養融入生活及環保概念之機會，體會資訊與生活密不可分之關聯性。
4. 推廣本市教師及學生使用網路資源，促進城鄉交流，創造多元適性學習環境。

## 三、 辦理單位：教務處。

## 四、 參加對象：本校學生。

## 五、 比賽項目：

項 目	報 名 日 期	參賽方式	備 註
電腦繪圖	<b>1 月 9 日(五)</b> <b>中午 12 點截止</b>	個人競賽	題目於比賽當日競賽前公佈於學校網站（ <a href="http://cjjh.tc.edu.tw">cjjh.tc.edu.tw</a> ）
電腦英文打字		個人競賽	
專題簡報		1~2 人組隊	
SCRATCH		<b>2 人組隊</b>	

- ▶ 報名方式：向資訊股長領取報名表，於填寫完畢後親自繳交至教務處資訊組，如有任何疑問，請洽資訊組。
- ▶ 比賽時間：**115 年 2 月 25~26 日(依組別，公告在自治樓穿堂)**。
- ▶ 比賽地點：本校電腦教室，詳細考場安排將另行公告在自治樓穿堂。

## 六、 評分標準及注意事項：

1. 詳如台中市資訊應用競賽活動實施計畫。
2. **特別注意！臺中市競賽辦法 SCRATCH 項目自 115 年度採用新規則，除完成程式外，亦須完成程式說明文件，如附件，詳請查閱臺中市資訊競賽官網。**

## 七、 獎勵：

1. 各項優勝作品頒獎狀乙紙以資鼓勵。
2. 各項優勝作品將依臺中市國中小資訊應用競賽〔複賽〕參賽人數規定依初賽得名順序代表學校參加複賽。

## 八、 本實施辦法經核定後辦理，修正亦同。

## SCRATCH 競賽附件，佔總分 15%

附件一

### 臺中市115年度資訊應用競賽活動 程式說明文件

組別：■國中生活應用組

題目：

一、寫出這個任務要解決的問題或需求是什麼?(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

二、針對上述的要解決的問題或需求，你預計設計的角色 (Sprite)、變數、串列/清單(list)、自訂積木 (函數)、廣播(程式流程)分別有哪些(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

三、針對上述的要解決的問題或需求，分別以流程圖、虛擬碼或文字表示解決方法或過程。